**METODE AVANSATE DE PROGRAMARE**

* **Laborator 3 -**

In pachetul **clase** definiți următoarea ierarhie de clase:

* Clasa **AngajatUTM**, care modelează concepul de angajat UTM, cu datele membre: *nume, salariuBaza, universitate cu valoarea UTM*. Încapsulați în clasă metode constructor, metode de tip setter și getter, redefinirea metodelor toString() si equals() din clasa Object, precum și o metodă care calculează salariul (acesta are o formulă de calcul diferită pentru diferite categorii de angajați UTM )
* Clasa **CadruDidactic** care extinde clasa AngajatUTM. Fiecare cadru didactic predă un curs, iar pentru a calcula salariul acestuia se cunosc numărul de ore alocate, precum și tariful lunar. Încapsulați în clasă metode constructor, metode de tip setter și getter, redefinirea metodelor toString() și equals(), precum și o metodă care calculează salariul.
* Clasa **TSA** care extinde clasa AngajatUTM. Fiecare anagajat de tip TSA are o funcție (economist, portar etc.), iar pentru calculul salariului se cunoaște sporul alocat acestuia , i.e. 15% din salariu de bază.

Definiți în pachetul **Instante** o sursă Java care conține un tablou de angajați ai Universității Titu Maiorescu. În funcție de o opțiune intodusă de utlizator, tabloul conține obiecte de tip CadruDidactic sau TSA. Afișați pe ecran datele fiecărui Angajat, împreună cu salariul acestuia